

UNIDAD VII. Lenguaje de autor

Duración: 16 horas

1. Introducción.
2. Aspectos básicos de Dreamweaver.
3. Diseño de la posición de los elementos que integran una aplicación web.
4. Adición de activos a una aplicación web.
5. Utilización de interactividad y animación en aplicación web.
6. Utilización de páginas múltiples.

UNIDAD VIII. Internet

Duración: 16 horas

1. Definición.
2. Surgimiento y desarrollo.
3. Conectándose a internet.
4. Servicios de internet.
5. Los domicilios de internet.

Evaluación: el profesor acordará con su grupo de alumnos el peso o porcentaje que dará a cada uno de los siguientes elementos: asistencia, participación, exámenes, trabajos, ejercicios, tareas.

Para mayor información, acerca del programa de Sistemas Computacionales: desarrollo de aplicaciones WEB y base de datos y de todas las demás opciones que ofrece el Colegio, véase la página electrónica: www.cch.unam.mx/academica/opcionestecnicas.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
COLEGIO DE CIENCIAS Y HUMANIDADES
DEPARTAMENTO DE OPCIONES TÉCNICAS



PROGRAMA DE LA OPCIÓN TÉCNICA

Sistemas Computacionales: Desarrollo de aplicaciones WEB y base de datos

Versión 2003

Nombre del Profesor:		
Correo Electrónico:		
Salón:	Edificio:	Horario de clase:

¿Cuál es el perfil de un egresado de la Opción Técnica de Sistemas Computacionales: desarrollo de aplicaciones WEB y base de datos?.

El egresado de la opción técnica estará capacitado para analizar, diseñar e implementar soluciones a problemas relacionados con la manipulación de hojas de cálculo y bases de datos. Haciendo uso de la computadora como una herramienta potente en el manejo de datos y por consiguiente en la obtención de información, con el uso de las diferentes opciones que el software le ofrece, además de poder compartir y obtener recursos y datos por medio de las redes incluyendo Internet. Será capaz de diseñar aplicaciones web para distribuirse en la Internet o en algún otro medio como discos, Intranet, etc.

TEMARIO

UNIDAD I. Sistema operativo de ambiente gráfico

Duración: 10 horas

1. Administrador de archivos
2. Herramientas del sistema
3. Detección y eliminación de virus
4. Agregar y configurar impresoras

UNIDAD II. Hoja electrónica del cálculo

Duración: 30 horas

1. Hoja de cálculo.
 - Introducción.
 - Definición.
 - Creación.
2. Hoja electrónica de cálculo.
 - Introducción.
 - Definición.
 - Implementación de una hoja de cálculo.
 - Edición de datos.
3. Gráficos.
 - Impresión.
 - Base de datos.
 - Importación y exportación de datos.
 - Macros.

UNIDAD III. Base de datos

Duración: 50 horas

1. Concepto de base de datos
2. Definición de la estructura de una base de datos
3. Análisis y diseño de la estructura de una base de datos
4. Creación de una base de datos
5. Edición de registros en la base de datos
6. Obtención de información de una base de datos
7. Indexado y ordenamiento de una base de datos
8. Programación de rutina

UNIDAD IV. Redes

Duración: 12 horas.

1. Conceptos generales de redes
2. Arquitectura cliente/servidor
3. Topologías
4. Protocolos
5. Tipo de redes
6. Niveles de redes
7. Reglas de la red
8. Configuración de la red
9. Acceso telefónico a redes

UNIDAD V. Manipulador de imágenes

Duración: 30 horas.

1. Introducción
2. Imagen digital
3. Transformación y retocado de imágenes
4. Vectorización de imágenes

UNIDAD VI. Lenguaje HTML

Duración: 20 horas.

1. Introducción
2. Elementos principales
3. Formato de una página
4. Listas
5. Tablas
6. Imágenes
7. Ligas
8. Mapas de imágenes
9. Formularios
10. Frames
11. Montar una aplicación web a la red